





Sportives	Cout	<input checked="" type="checkbox"/>	DM	Carac	B.Carac	B.Niv	B.Object	B.Div	TOTAL
						de:			
Acrobaties				AG/RP					
Chutes				AD/AG					
Contorsionnisme				AG/AD					
Course de fond				CO					
Culbutes				AG/AD					
Echasses				FO/AG					
Escalade				AG					
Expression corporelle				AG/IT					
Funambule				AG/AD					
Glisse				AG/AD					
Jonglerie				AG/IT					
Marine				AG/IT					
Natation				AG					
Navigation à la rame				FO/AD					
Patinage				AG/AD					
Perche				FO/AG					
Rappel				AG					
Saut				FO/AG					
Sport				FO/AG					
Sprint				RP					
Surf				AG/AD					
Vol				AG					

  

Linguistique	Cout	<input checked="" type="checkbox"/>	DM	Carac	B.Carac	B.Niv	B.Object	B.Div	TOTAL
						de:			
Chant				PR/IT					
Commerce				RS/EM					
Com. Signaux				ME/AD					
Conteur				PR/ME					
Eloq. En public				EM/PR					
Imitation				IT/AD					
Lire sur les lèvres				IT/RS					
Musique				AG/EM					
Poésie				IT/RS					
Propagande				IT/EM					
Ventriloquie				AD/IT					

  

Magie	Cout	<input checked="" type="checkbox"/>	DM	Carac	B.Carac	B.Niv	B.Object	B.Div	TOTAL
						de:			
Concordance				EM/IT					
Développement de PP									
Direction de sorts				AG					
Divination				IT/EM					
Langages magiques				XX					
Maîtrise de sorts									
Perception du Pouvoir				EM					
Projection du Pouvoir									
Réajustement				IT/AG					
Rituel magique				RS/ME					
Runes				EM/IT					
Transc d'armure				Variabl e					
Transmission				IT					

  

Perception	Cout	<input checked="" type="checkbox"/>	DM	Carac	B.Carac	B.Niv	B.Object	B.Div	TOTAL
						de:			
Altération de la réalité				IT/EM					
Détection d'embuscade				IT/RS					
Détection des pièges				IT					
Lecture des traces				IT/RS					
Percep des mensonges				IT/RS					
Perception des poisons				IT/RS					
Perception générale				IT					
Pistage				IT/RS					
Rech passages secrets				IT/RS					
Sablier				IT/ME					
Sens de l'orientation				IT/RS					
Surveillance				IT/AD					

Subterfuge	Cout	<input checked="" type="checkbox"/>	DM	Carac	B.Carac	B.Niv	B.Object	B.Div	TOTAL
						de:			
Cacher un objet				RS/IT					
Camouflage				RS/IT					
Comédie				PR/EM					
Const. Pièges				RS/EM					
Corruption				PR/RS					
Crochetage				IT/RS					
Déguisement				PR/AD					
Désarmement de pièges				IT/AG					
Dissimulation				AD/RS					
Falsification				AG/AD					
Filature				AG/AD					
Mendicité				PR/EM					
Mime				AG/AD					
Pickpocket				AG/IT					
Pièges				RS/AG					
Trucages				PR/RP					

  

Générales	Cout	<input checked="" type="checkbox"/>	DM	Carac	B.Carac	B.Niv	B.Object	B.Div	TOTAL
						de:			
Alimentation				RS/AG					
Artisanat				AG/AD					
Artisanat de la pierre				AD/AG					
Artisanat du bois				AG/EM					
Croquis				IT/RS					
Estimation				RS/ME					
Evaluation des armes				IT/RS					
Evaluation des armures				IT/RS					
Evaluation des métaux				IT/RS					
Evaluation des pierres				IT/RS					
Flècherie				AG/AD					
Forge				FO/AG					
Horticulture				RS/EM					

  

Instruments	Cout	<input checked="" type="checkbox"/>	DM	Carac	B.Carac	B.Niv	B.Object	B.Div	TOTAL
Catégorie 1				AG/ME					
Catégorie 2				AG/ME					
Catégorie 3				AG/ME					
Jeux tactiques				RS/ME					
Maîtrise de la corde				ME/AG					
Peaux				AG/IT					
Peinture				IT/AG					
Publicité				IT/RS					
Sculpture				IT/AG					
Travail du cuir				AG/RS					

  

Sociales	Cout	<input checked="" type="checkbox"/>	DM	Carac	B.Carac	B.Niv	B.Object	B.Div	TOTAL
						de:			
Commandement				PR/RS					
Diplomatie				PR/IT					
Interrogatoire				RS/AG					
Jeu				ME/PR					
Mystification				PR					
Séduction				EM/PR					

  

Mortelles	Cout	<input checked="" type="checkbox"/>	DM	Carac	B.Carac	B.Niv	B.Object	B.Div	TOTAL
						de:			
Embuscade				XX					
Manip des poisons				AG/IT					
Mort silencieuse				AG/IT					
Tireur d'Elite				XX					

  

Spéciales	Cout	<input checked="" type="checkbox"/>	DM	Carac	B.Carac	B.Niv	B.Object	B.Div	TOTAL
						de:			
Devel. Corporel				CO					
Acquisition liste sort				IT					
Acquisition langage				XX					
Exercice Force				FO					
Bloquage Mentale				AD/PR					
Volonté				AD					

